

## Koń, jaki jest...



Koń, jaki jest...

**Sierpniowa impreza plenerowa, której głównym bohaterem jest koń w gospodarstwie, i która od wielu lat cieszy się uznaniem, odbędzie się w niedzielę – 6 sierpnia.**

Wraz z [Zagrodą Jeździecką „Mustang” z Dzikowca](#) muzealnicy przygotowali niezwykle atrakcyjny plan dnia. Będzie można obejrzeć zawody jeździeckie i konie różnej rasy, publiczność będzie świadkiem konnej parady, która przejdzie skansenowskimi ścieżkami, będzie także okazja, aby zobaczyć, jak się podkuwa to czterokopytne, piękne zwierzę. Dla aktywnych turystów zorganizowano konkursy i zabawy. Na terenie skansenu będzie można także spotkać rzemieślników prezentujących umiejętności związane z zabawkarstwem oraz kowalstwem. Nie zabraknie również rarytasów kuchni regionalnej.

### Program:

12.30 – 14.45 Zawody jeździeckie i pokaz ras koni

15.00 – 15.30 Parada koni przez skansen

15.30 – 16.00 Scenka rodzajowa ukazująca „Kucie konia”

16.00 – 18.00 Konkursy dla publiczności – wchodzenie na słupek, rzucanie podkowami do koszy oraz zawody „Baba z wozu, koniom lżej”

12.30 – 17.00 Pokazy rzemiosł

- zabawkarstwo – Jan Dudziak (zagroda z Wrzaw)
- kowalstwo – Stanisław Kopala (Kuźnia ze Staniszewskiego)

12.30 – 17.00 Kuchnia regionalna

- Kolbuszowskie Koło Kobiet (szkoła z Trzebosi)
- Koło Gospodyń Wiejskich ze Spi (polana za zagrodą józefińską z Bożej Woli)

12.30 – 18.00 Kiermasz rzemiosła

12.30 – 17.00 Udostępnienie karczmy z Hadli Kańczuckich

12.30 – 17.00 Udostępnienie kościoła z Rzochowa

### Warto pamiętać...

...że do połowy października w spichlerzu z Bidzin otwarta jest wystawa malarstwa plenerowego „Przestrzenie”, a w domu parafialnym z Książnic – wystawa ilustracji Joli Richter-Magnuszewskiej do książki „Cudowne lekarstwo i inne bajki ludowe. Podkarpacie”.

Bilety niedzielne do skansenu: 25 zł – cały, 17 zł – ulgowy, 70 zł – rodzinny, dzieci poniżej 7. roku życia – bezpłatny, posiadacze Karty Dużej Rodziny – zniżka 50%.

Szczegóły: [www.muzeumkolbuszowa.pl](http://www.muzeumkolbuszowa.pl)