

XXII Plener Malarsko-Rzeźbiarski „Kolbuszowa 2024”



fot. Dorota Haptaś

W dniu 6 lipca 2024 r. zakończył się XXII Międzynarodowy Plener Malarsko-Rzeźbiarski „Kolbuszowa 2024” pod honorowym patronatem Marszałka Województwa Podkarpackiego Władysława Ortyła. W okresie dwóch tygodni w Kolbuszowej przebywało 26 malarzy i rzeźbiarzy z Polski, Ukrainy, Słowacji, Węgier i Włoch.

Specyfika plenerów kolbuszowskich polega na tym, że dorośli, uznani artyści prowadzą warsztaty twórcze dla szczególnie uzdolnionej młodzieży z Gminy Kolbuszowa. Podczas zajęć uczniowie rozwijają swoje talenty i umiejętności plastyczne używając różnych technik wyrazu artystycznego. W tym roku w warsztatach uczestniczyło 39 uczniów.

Dorobek XXII Międzynarodowego Pleneru Malarsko-Rzeźbiarskiego „Kolbuszowa 2024” został zaprezentowany w sobotę, 6 lipca w Galerii G-2 znajdującej się w budynku Szkoły Podstawowej nr 2 im. K.K. Baczyńskiego w Kolbuszowej, gdzie spotkali się artyści i uczniowie ze społeczeństwem Kolbuszowej i okolic.

Takie duże przedsięwzięcie nie mogłoby się odbyć bez pomocy instytucji, firm i ludzi dobrej woli- nauczycieli SP nr 2 w Kolbuszowej, sprawujących opiekę nad dziećmi podczas trwania zajęć plastycznych.

Szczególne podziękowania należą się p. Zbigniewowi Chmielowcowi Posłowi na Sejm RP, p. Władysławowi Ortyłowi Marszałkowi Województwa Podkarpackiego, pod honorowym patronatem którego odbywała się ta impreza, p. Damianowi Drągowi Dyrektorowi Wojewódzkiego Domu Kultury w Rzeszowie, p. Zuzannie Kud-Miklaszewskiej - uczestniczce pleneru, a jednocześnie sponsorowi prywatnemu, p. Janowi Zubie, byłemu Burmistrzowi Kolbuszowej, p. Grzegorzowi Romaniukowi obecnemu Burmistrzowi, a także firmom: Trans-Kop p. Bogdana Brózdy, Delta- Folia i Technologie p. Andrzeja i Marka Skowrońskich oraz Sławomirowi Bujakowi reprezentującemu firmę przewozową Bujak-Bus. Organizatorzy dziękują także pani Prezes Fundacji Rozwoju Regionalnego „ Serce” Ewie Nowak za pomoc w organizacji przedsięwzięcia.

Tekst: Szkoła Podstawowa nr 2 w Kolbuszowej