

Gry terenowe w skansenie



Grafika: Muzeum Kultury Ludowej w Kolbuszowej

Zwiedzanie parku etnograficznego w Kolbuszowej to potężny zastrzyk doświadczeń: ogrom wiedzy o architekturze, historii, kulturze, obyczajach Lasowiaków i Rzeszowiaków, nagromadzenie przepięknych widoków, ciekawych dźwięków i niezwykłych zapachów, przyjemny wysiłek porządnego spaceru...

Tyle pozytywnych bodźców warto uporządkować. W tym celu pracownicy skansenu przygotowali trzy gry terenowe dla młodszych i nieco starszych turystów, aby prócz ogólnego pozytywnego wrażenia pozostała pamiątka w postaci zbioru cennych wiadomości związanych z konkretną dziedziną życia dawnej wsi oraz elegancko zaprojektowanej karty.

Gra „**W koło Macieju**” została przeznaczona dla przedszkolaków. Motywem przewodnim jest podstawowa figura geometryczna, a jej idealny kształt prowadzi najmłodszych przez skansenowskie ścieżki, raz po raz stawiając przed nimi zadanie do wykonania. Z pomocą dorosłych opiekunów kilkulatkowie mają szansę poćwiczyć uważność i przeżyć prawdziwą przygodę!

Gry dla młodzieży szkolnej i dorosłych dotyczą architektury regionalnej i młynarskiego rzemiosła. Plansza zatytułowana „**Wielka tarapata, dziurawa w deszcz chata**” to zestaw łamigłówek, rebusów, i krzyżówek, które można rozwiązać tylko, jeśli jest się bystrym obserwatorem lasowiackich i rzeszowskich ciekawostek architektonicznych. Gra „**Kawałek chleba nie spadnie z nieba...**” prowadzi ścieżką pełną zagadek dotyczących sposobów przechowywania, przetwarzania i mielenia zboża oraz narzędzi do tego służących.

Zapraszamy więc do niestandardowego zwiedzania skansenu- z wyjątkowym przewodnikiem w postaci mapy i karty z zadaniami.

Powodzenia!

Koszty:

„W koło Macieju”- 10 zł

„Wielka tarapata, dziurawa w deszcz chata”- 7 zł

„Kawałek chleba nie spadnie z nieba...”- 7 zł

Muzeum Kultury Ludowej w Kolbuszowej